

# PROGRAMMA SVOLTO

<b>CLASSE</b>	4 SEZ.B
<b>INDIRIZZO</b>	COSTRUZIONI AMBIENTE E TERRITORIO
<b>ANNO SCOLASTICO</b>	2015/2016
<b>DISCIPLINA</b>	TOPOGRAFIA
<b>DOCENTE</b>	FRANCESCO SIDOTI

## PROGRAMMA SVOLTO NELLA CLASSE 4 SEZ. B C.A.T.

**Libro di testo adottato: MISURE, RILIEVO, PROGETTO – VOL. 2**

**Altri materiali: WEB**

COMPETENZE SVILUPPATE	MODULI/UNITÀ	CONTENUTI
RICONOSCERE ED APPLICARE IN FUNZIONE DELLE VARIE CONDIZIONI AL CONTORNO I DIVERSI METODI DI RILIEVO PLANIMETRICO PER INTERSEZIONE	IL RILIEVO PER INTERSEZIONI	<ul style="list-style-type: none"> <li>• INTERSEZIONI IN AVANTI SEMPLICE E COMPOSTA</li> <li>• INTERSEZIONE LATERALE</li> <li>• IL PROBLEMA DI SNELLIUS-POTEHENOT: SOLUZIONE ANALITICA, GRAFICA ED IL CASO DI IRRISOLVIBILITA'</li> <li>• IL PROBLEMA DI HANSEN</li> </ul>
RICONOSCERE ED APPLICARE IN FUNZIONE DELLE VARIE CONDIZIONI AL CONTORNO I DIVERSI METODI DI RILIEVO PLANIMETRICO PER POLIGONALI	IL RILIEVO PER POLIGONALI	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LE POLIGONALI APERTE ORIENTATE E NON ORIENTATE</li> <li>• LE POLIGONALI CHIUSE ORIENTATE E NON ORIENTATE</li> <li>• LE POLIGONALI AD ESTREMI VINCOLATE</li> </ul>
RICONOSCERE ED APPLICARE IN FUNZIONE DELLE VARIE CONDIZIONI AL CONTORNO I DIVERSI METODI DI RILIEVO ALTIMETRICO	IL RILIEVO ALTIMETRICO	<ul style="list-style-type: none"> <li>• LIVELLAZIONE GEOMETRICA SEMPLICE DA UN ESTREMO</li> <li>• LIVELLAZIONE GEOMETRICA DAL MEZZO SEMPLICE E COMPOSTA</li> <li>• LIVELLAZIONE TACHEOMETRICA</li> <li>• LIVELLAZIONE TRIGONOMETRICA DA UN ESTREMO</li> </ul>
<b>ESERCITAZIONI PRATICHE</b>		
RICONOSCERE E SAPER APPLICARE LE VARIE METODOLOGIE DEL RILIEVO PLANO-ALTIMETRICO ED IL TRASPORTO DEI DATI DI RILIEVO INFORMATO PREGEO	LE INTERSEZIONI LE POLIGONAZIONI IL PREGEO	RILIEVO DI DETTAGLIO CON LA INTERSEZIONE IN AVANTI RILIEVO DI DETTAGLIO CON LE POLIGONALI APERTE E CHIUSE INTRODUZIONE DEI DATI ACQUISITI IN FASE DI RILIEVO NEL SOFTWARE PREGEO

I Docenti

Francesco Sidoti

Pierantonio Rizzo

Piove di Sacco, .....

REV	VALIDO DA	EMESSO DA
00	21.04.2016	R.S.Q.